

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

студента/тки _____ курса _____ группы

Факультета лингвистики и перевода

Международного гуманитарного университета

(Ф.И.О.)

* Перед тем, как составлять календарный план, необходимо ознакомиться с учебной программой «Иностранные языки» на сайте http://mgu.com.ua/index.php?page_id=546

№	Дата проведения	Название мероприятия	Описание мероприятия	Необходимый инвентарь
1.	01.06	Игра «Ein Bild zu diesem Wort finden»	<ul style="list-style-type: none"> Assoziationsfördernde Spiele: - Ein Bild zu diesem Wort finden. Beispiele: "Papagei", "Zitrone" usw. 	Бумага, карандаши (маркеры итд.), ножницы или принтер
2.	01.06	Песенка на числительные	<p>Mit dem Text im Video einfach mitsingen: <i>Eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs, sieben, wo ist meine Hand geblieben?</i></p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=1U_8tdW_LfM</p>	Ноутбук
3.	02.06	Игра «Von 1 bis 5»	<ul style="list-style-type: none"> Zuordnungsspiele: - Zielsprache – Muttersprache: Von 1 bis 5: Die englischen Wörter und deren Übersetzung liegen auf dem Tisch. Ein Teilnehmer nimmt ein Wort und sucht die deutsche Entsprechung. Die Gruppe zählt von 1 auf 5. Wenn der Teilnehmer die Aufgabe innerhalb dieser Zeit schafft, darf er das Wort nehmen. Sieger ist der, der die meisten 	Бумага, маркеры

			Wörter hat. Variante: mit dem gewonnenen Verb einen Satz bilden	
4.	02.06	Песенка на алфавит	Mit dem Text im Video einfach mitsingen: https://www.youtube.com/watch?v=E8TddgtLYsQ	Ноутбук
5.	03.06	Игра «Domino»	<ul style="list-style-type: none"> • Zuordnungsspiele: - Zielsprache – Muttersprache: Domino: Auf einer Karte steht ein Wort in der Zielsprache und die Übersetzung eines anderen Wortes. Ziel ist es, die Übersetzungen zuzuordnen. Gleiche Regeln wie beim gleichnamigen Dominospiel.	Бумага, маркеры, ножницы
6.	03.06	Мультфильм	https://www.youtube.com/watch?v=P-Kpi45x6as	Ноутбук, проектор
7.	04.06	Танец+песенка	"Brüderchen, komm tanz mit mir": <i>Brüderchen, komm, tanz mit mir, beide Hände reich' ich dir, einmal hin, einmal her, rundherum, das ist nicht schwer.</i> https://www.youtube.com/watch?v=yboe9QZt3LI	Ноутбук, проектор
8.	04.06	Игра «Das A und O»	Der Lehrer nennt zwei Buchstaben und der Spieler nennt so viele Worte, die mit diesen beiden Buchstaben beginnen, wie möglich. Wenn jemand von der Gruppe weitere Worte mit diesen Buchstaben nennen kann, darf er den Buchstaben und den nächsten Spieler bestimmen.	
9.	05.06	Песенка на цвета	"Grün, grün, grün sind alle meine Kleider": <i>Grün, grün, grün sind alle meine Kleider; grün, grün, grün ist alles was ich hab. Darum lieb ich alles, was so grün ist, weil mein Schatz ein Jäger ist.</i> https://www.youtube.com/watch?v=AGrsasgsFuQ	Ноутбук, проектор
10.	05.06	Игра «Montagsmaler»	<ul style="list-style-type: none"> • Zuordnungsspiele: - Ein Teilnehmer zeichnet einen Begriff auf die Tafel/Flipchart. Die Gruppe soll so schnell wie möglich erraten, um welcher Begriff es sich handelt. 	Доска, мел / маркер
11.	08.06	Игра «Stummfilm»	Ein Teilnehmer flüstert ein Wort, einen Begriff oder eine Situation in das Ohr eines zweiten. Der zweite stellt den Begriff mimisch dar. Die anderen müssen das Wort erraten.	_____
12.	08.06	Игра «Musikalische Wörter»	Die Wortschatzkarten werden auf dem Boden ausgelegt. (eine weniger als Studenten). Während die Musik spielt, bewegen sich die Studenten im Raum. Wenn die Musik anhält, muss jeder auf eine Karte treten. Wer keine Karte	

			"hat", kann sich eine Karte aussuchen und damit einen Satz bilden.	
13.	09.06	Игра «Dalli - Dalli (Be quick)»	Mehrere Gruppen. Innerhalb einer bestimmten Zeit soll jedes Paar abwechselnd möglichst viele Wörter zu einem Bereich aufzählen. Kleidungsstücke - Tiere - Sportarten - Pflanzen - Charaktere -	
14.	09.06	Игра «Satz - Collage»	Jedes Wort eines Satzes steht auf einer eigenen Karte. Aufgabe: Bildet einen richtigen Satz	Бумага, маркеры, ножницы
15.	10.06	Песенка на числительные	Mit dem Text im Video einfach mitsingen: <i>Eins plus eins ist zwei, zwei plus eins ist drei, drei plus eins ist vier. Rechnen können wir!</i> https://www.youtube.com/watch?v=6GsY_QaFaRU	Ноутбук
16.	10.06	Игра «Bilder - Wörter (flashcards)»	Die Bildkarten müssen den passenden Wortkarten zugeordnet werden: Berufe, Tiere, Transportmittel, Wetter, Jahreszeiten usw.	Бумага, маркеры
17.	11.06	Раскрашивание	Ausmalbilder + Farben auf Deutsch	Бумага, цветные карандаши, маркеры
18.	11.06	Игра «Kofferpacken»	Das Spiel <i>Kofferpacken</i> baut auf dem Gedanken auf, dass gemeinsam ein Koffer gepackt wird, in den nacheinander jeder einen neuen Gegenstand hineinlegt. Aber jeder muss zunächst alles aufzählen, bevor der eigene Gegenstand hinzugefügt wird. Dies kann man mit konkreten Gegenständen durchführen oder in Gedanken durchspielen .	Бумага, карандаши, маркеры
19.	12.06	Игра «Gedächtnisspiel»	Die Schüler legen Gegenstände auf den Tisch schauen sich diese eine Minute lang an, dann wird ein Tuch über die Gegenstände gelegt und die Schüler müssen so viele wie möglich auf einen Zettel schreiben. Nach einer gewissen Zeit wird verglichen, dann das Tuch gelüftet.	Бумага, карандаши, маркеры
20.	12.06	Игра «Gegensätze»	Zu vorgegebenen Wörtern müssen jeweils die Gegensätze oder konträren Begriffe gefunden werden. Beispiel: groß – klein, Schwester – Bruder, Vater – Mutter, Opa – Oma usw.	Бумага, маркеры

21.	15.06	Игра «Im Tiergarten» + Песенка с танцем «Das kleine Küken piept»	Zwei Gruppen spielen gegeneinander. Die Gruppe, der am längsten ein neues Tier einfällt, hat gewonnen. https://www.youtube.com/watch?v=o7ihxQe_4QA <i>Im Radio ist ein Küken im Radio ist ein Küken und das Küken piept das kleine Küken piept das kleine Küken piept</i>	_____ Ноутбук
22.	15.06	Игра «Lügendetektor»	Ein Spieler soll 10 Fragen zu seiner Person beantworten, 3 davon falsch. Welche sind es?	_____
23.	16.06	Игра «Rechtschreibmemory»	Buchstaben werden auf Kärtchen geschrieben, wer ein Wort bilden kann, erhält die Buchstabenkärtchen (und einen Punkt dazu).	Бумага, маркеры, ножницы
24.	16.06	Игра «Mode-Spiel»	Die Jungs (oder eine Klassenhälfte, A) werden den Mädchen (der anderen Klassenhälfte, B) zugelost. Sie müssen drei Minuten Konversation machen, dann verlassen die Partner B den Raum. A beschreibt nun deren Kleidung. B kommt wieder herein. Der Spielleiter liest vor – wer sich erkennt, setzt sich!	_____
25.	17.06	Игра «Silbensingen»	Ein Schüler verlässt den Raum. Klassenteile singen je eine Silbe eines bestimmten Worts (Schu – le), der Hereingerufene versucht das Wort herauszubekommen.	_____
26.	17.06	Игра «Anagramm-Spiel»	Klasse in zwei Hälften teilen, Anagramme anschreiben; Schüler müssen alle Anagramme auflösen. Gewonnen hat, wem dies als erstem gelingt.	Бумага, маркеры, ножницы
27.	18.06	Игра «Räume»	Spielleiter nennt zehn Räume (Kirche, Schwimmbad, Zirkus, Kino...), evtl. auch auf Kärtchen, alle Spieler verhalten sich so, wie es in diesem Raum erwartet wird.	_____
28.	18.06	Игра «Rot und Blau»	Spielleiter hat blaue und rote Karten, auch die Schüler; SL sagt „rot“ und hebt „blau“, was zählt, ist das Gesagte! Wer falsch hebt, setzt sich!	Бумага, маркеры, ножницы

29.	19.06	Раскрашивание	Ausmalbilder + Farben auf Deutsch	Бумага, карандаши, маркеры
30.	19.06	Песенка с изменением гласных	Drei Chinesen mit dem Kontrabass - A, E, I, O, U: die drei Chinesen kennen alle Vokale - ein Kinderspiel! Ob der Polizist sie auch kennt? https://www.youtube.com/watch?v=9C2cLTif4QU	Ноутбук